

## **CURRÍCULUM**

---

Nombre: **CARLOS ADAN LÓPEZ**  
Fecha Nacimiento: **14/10/1985**  
Dirección: **C/LUCA 32 34 4º 2ª**  
Tfo. de contacto: **937230825 \ 647004633**  
E-mail: **malakaimakaisson5@gmail.com**  
Población: **SABADELL**  
Provincia: **BARCELONA**



### Estudios

2014 - 2015 **Máster de creación de Videojuegos**  
Centro: Universitat Autònoma de Barcelona (UAB)

2005 - 2011 **Ingeniería técnica de informática de sistemas**  
Centro: Universitat Autònoma de Barcelona (UAB)

2003 - 2005 **CFGS Administración de Sistemas informáticos**  
Centro: CENTRE D'ESTUDIS VIDAL I BARRAQUER

2001 - 2003 **Bachillerato Tecnológico**  
Centro: CENTRE D'ESTUDIS VIDAL I BARRAQUER

1998 - 2001 **ESO**  
Centro: CENTRE D'ESTUDIS VIDAL I BARRAQUER

### Experiencia profesional

2016 – Actualidad **Programador / Game designer en desarrollo de juegos indie.**  
Desarrollo de juegos de forma personal usando Unity 3D y como parte del equipo Inverted Castle Works.

2011 – 2015 **Programador Java Junior**  
Empresa: ViewNext (antiguamente INSA)  
- Empresa cliente: IBM

2005 – 2006 **Técnico en reparación/Dependiente**  
Empresa: Networkpyme Serveis Integrals SL/App Informàtica.

2005 **Prácticas: Técnico en reparación/Dependiente**  
Empresa: Networkpyme Serveis Integrals SL/App Informàtica.

### Cursos:

2015 **Seguridad y Privacidad de Datos**  
Formación Interna ViewNext



HTML	Alto
Java	Alto
C++	Medio
C	Medio
C#	Medio
Lua	Medio
CSS	Medio
PHP	Medio
Shell script	Medio
BennuGD	Medio
HLSL	Básico
Javascript	Básico

#### Librerías

Microsoft DirectX	Básico
Nvidia PhysX	Básico

#### CMS (Gestores de contenido)

Joomla!	Avanzado
---------	----------

#### Servidores

IBM WebSphere	Medio
Apache	Medio
Tomcat	Medio

#### Ofimática

MS Office (Word, Excel, Acces, Frontpage)	Avanzado
MS Project	Medio
OpenOffice	Medio

#### Idiomas:

Inglés	Alto
Francés	Medio
Castellano	Nativo
Catalán	Nativo

#### ***Otras habilidades / Datos de interés:***

Perfil LinkedIn: <http://es.linkedin.com/in/cadanlo>

Portfolio web: <http://dropr.com/cadanlo>

Participación de Game Jams, alguna publicada en itch.io.

Desarrollo de pequeños juegos en motor propio o Unity3D.

Diseño detallado de varios juegos indie o pequeños proyectos personales.

Entendimiento de mecánicas FTP.

Experiencia como jugador de videojuegos de varios géneros.

Jugador experimentado de juegos de rol en mesa (con libros).

- Director de Juego (*Master*)

- Diseño de nuevas reglas adaptadas.
- Diseño de Mapas y puzles para zonas concretas.
- Creación de Razas/Líneas de sangre con sus respectivas reglas y habilidades especiales para *Vampiro Requiem*.

Jugador *Warhammer* y similares

- Creación de campañas y batallas temáticas

Jugador de *Space Hulk*

- Creación de misiones

Jugador *World of Warcraft* incluso en aspectos ya no tan contemplados dentro del juego como el Rol

- Creación de objetos propios o cadenas de misiones mediante Addons.

Proyecto fin de carrera: Videojuego tipo Beat'em up retro para Windows en lenguaje BennuGD.

Carnet de conducir B

Realización de Proyectos en el Extranjero

Experiencia en Java.

- J2SE
- J2EE
- J2ME